

GEOGRAFIA

SALVA IL BOSCO



Contenuti: termini inerenti ad ambienti di montagna e pianura; idrografia, ambienti naturali della Terra; geografi a fisica della Terra; clima

Abilità, obiettivo: associare definizioni con il termine specifico di riferimento

Età: da 10 a 15 anni

Dinamica: il gioco è ambientato in un bosco che deve essere ripopolato mettendo a dimora nuove piantine. Per realizzare questo obiettivo bisogna scrivere la parola corrispondente ad una certa definizione. Dopo un certo numero di esercizi esatti il gioco finisce con il bosco ripopolato dalle piantine fatte germinare, diversamente le piante messe a dimora si seccano.